

figura 15

Tre grafi che indicano: una comunità completamente collegata al suo interno (*clique Q*); una comunità assai simile ma parzialmente incompleta (*cluster C*); una comunità in cui le connessioni sono casuali (*random R*).

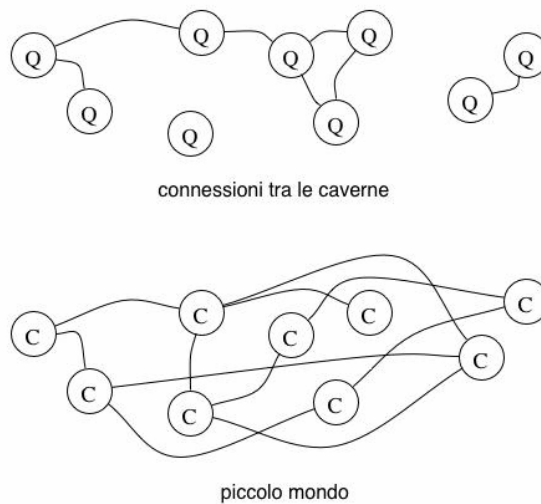


figura 16

L'organizzazione delle caverne, composta da clique connessi tra loro da catene lunghe e frammentate, e la sua evoluzione in "piccolo mondo" ove le connessioni interne alle comunità sono incomplete (*cluster*) ma le connessioni tra comunità sono realizzate in media con pochi passi.

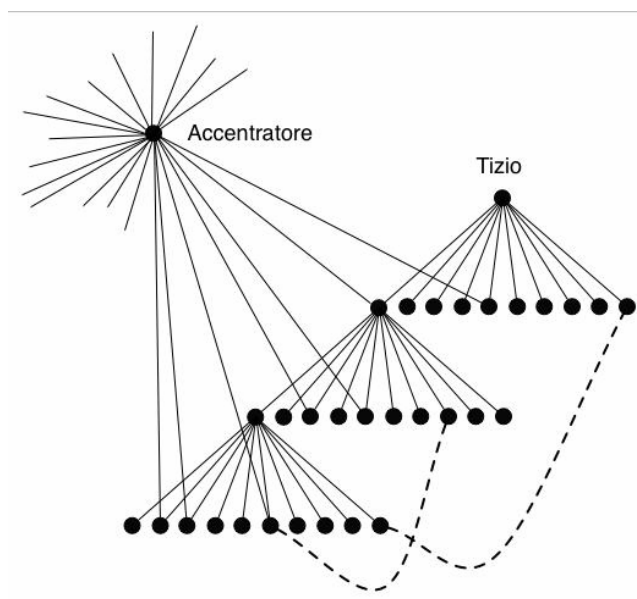


figura 17

Il ventaglio delle conoscenze di Tizio e il cluster di connessioni di un Accentratore. Le amicizie dirette tra i conoscenti di Tizio sono tratteggiate.